

【舞台照明設備-1】 堺市立梅文化会館ホール

名称	仕様	
調光卓	パナソニック電工 PACOLIS-Ⅱα ・プリセットフェーダー : 80本×3段 (240本×1段) ・クロスフェーダー : 1組 ・段マスターフェーダー : 3本 ・グループフェーダー : 7本 ・パートフェーダー (マニュアル用) : 4本 ・記憶シーン数 (ムーブフェード方式) : 1000シーン ・サブマスター : 16本×20ページ ・チェイス : 99パターン×99ステップ ・外部記憶 : 3.5インチFD (COMOS対応)	
第1ボーダーライト (文字幕共) ※手引き	200w 15灯×4色 上下・中 各4回路 コンセント切り替え (C型20Aコンセント/30A/8回路) ※作業灯で2回路使用します	積載可能重量 150kg
第2ボーダーライト (文字幕共) ※手引き	200w 15灯×4色 上下・中 各4回路 コンセント切り替え (C型20Aコンセント/30A/8回路) ※作業灯で2回路使用します	積載可能重量 150kg
プロセニウムサスペンション ※固定ボタン	C型20Aコンセント/30A/6回路 1000w平凸×12台 常仕込み ※舞台框から1間ほど奥までの当たりしかとれません	
第1サスペンション ※手引き	C型20Aコンセント/30A/16回路 (直/調 切替8回路)	積載可能重量 150kg
第2サスペンション (スクリーン共) ※電動	C型20Aコンセント/30A/16回路 (直/調 切替8回路)	積載可能重量 100kg
第3サスペンション ※手引き	C型20Aコンセント/30A/16回路 (直/調 切替8回路)	積載可能重量 150kg
アップパーコンセント (文字幕共/ボタン付) ※手引き	C型20Aコンセント/30A/8回路 (直/調 切替4回路)	積載可能重量 140kg
アップパー Horizont ライト	300w 13灯×4色	
ロアー Horizont ライト	300w 14灯×4色	
フットライト	60w 19灯×2色、20灯×2色	
シーリングライト	C型20A/30A/15回路	8台口×3色 1000w平凸×24台
		1000wカッターフォロースポット×3台
		650wフォロースポットライト×2台
フロントサイドライト ※上下同じ仕様	C型20A/30A/6回路 ※2回路空いていますが、灯体を追加するスペースはありません	3台口×4色 1000w平凸×12台
センターピンスポットライト	2000wクセノン×2(USHIO XPS-2008SR/e)	

この設備一覧は予告なく変更することがありますが、現状を優先させていただきます

【舞台照明設備-2】 堺市立柁文化会館ホール

名称	仕様	
コンセント	FC（上下別回路）	C型30Aコンセント／30A／各12回路（直／調 切替12回路）
	LHC（上下別回路）	C型30Aコンセント／30A／各4回路
	奥WC（上下別回路）	C型30Aコンセント／30A／各3回路（直／調 切替3回路）
	奥FC	C型30Aコンセント／30A／4回路（直／調 切替4回路）
	フットC（上手のみ）	C型20Aコンセント／20A／4回路
	直回路	上手前
	客席（上手壁・下手壁）	DMX OUT×1
		DMX IN×1
		C型60Aコンセント／60A／各1回路
		※C型30A×2口のケーブルが付いています

	名称	数量		備考
移動器具	1kw フレネル（FI-8H／松村電機）	38	台	ハロゲン、サス常仕込み含む
	1kw 平凸（CX-8S／松村電機）	42	台	ハロゲン、サス常仕込み含む
	500w フレネル（FI-6／松村電機）	10	台	ハロゲン
	500w フレネル（ハウダン／松村電機）	10	台	GR球
	500w 平凸（ベビー／松村電機）	14	台	G球
	300w SOPX（松村電機）	1	台	フロスト
効果器類	1000wマシンスポット（松村電機）	3	台	ハロゲン
	ディスクマシン（松村電機）	3	台	
	センタレスマシン（松村電機）	2	台	
	波マシン1000w（丸茂電機）	2	台	ハロゲン
	オーロラマシン1000w（松村電機）	1	台	ハロゲン
	ミラーボール（松村電機）吊型 変速式	1	台	30cm
	先玉 2／4／6	各2	台	
	ディスクプレート 雪／雲／雨	各2	枚	
アクセサリ類・その他	ボーダーハンガー	10	本	
	フロアベース	20	枚	
	ロースタンド2段式(松村電機)	12	本	
	ロースタンド3段式(RDS)	6	本	
	ロースタンド折りたたみ式	10	本	
	3連トンボ	2	本	
	操作棒（3段式）	3	本	

この設備一覧は予告なく変更することがありますが、現状を優先させていただきます